

Số: /KH-SKHCN

Gia Lai, ngày tháng 03 năm 2026

KẾ HOẠCH

Phối hợp tổ chức Cuộc thi Hackathon Quốc tế 2026 về Tính toán Lượng tử vì Mục tiêu Phát triển Xã hội

Căn cứ Kế hoạch hành động số 22-KH/TU ngày 03/9/2025 của Tỉnh ủy Gia Lai về thực hiện Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia trên địa bàn tỉnh Gia Lai; Kế hoạch số 42-KH/TU ngày 12/02/2026 của Tỉnh ủy Gia Lai về triển khai thực hiện Nghị quyết số 57-NQ/TW của Bộ Chính trị trên địa bàn tỉnh Gia Lai năm 2026; Căn cứ Công văn số 853/ĐMST-KGST ngày 03/12/2025 của Trung tâm Đổi mới sáng tạo Quốc gia (NIC) về việc phối hợp tổ chức Cuộc thi QC4SG 2026; Căn cứ Công văn số 3117/UBND-KGVX số 17/3/2026 về việc thống nhất kế hoạch và kinh phí phối hợp tổ chức Cuộc thi Hackathon tại tỉnh, Sở Khoa học và Công nghệ ban hành Kế hoạch phối hợp tổ chức Cuộc thi Hackathon Quốc tế 2026 về Tính toán Lượng tử vì Mục tiêu Phát triển Xã hội, với các nội dung sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1.1. Mục đích

Khẳng định vị thế và Định vị thương hiệu địa phương: Thông qua việc đăng cai sự kiện công nghệ tầm cỡ quốc tế, khẳng định vị thế của tỉnh Gia Lai mới là điểm đến năng động, sẵn sàng tiếp nhận các ngành công nghệ chiến lược; định vị địa phương trên bản đồ đổi mới sáng tạo toàn cầu, đặc biệt trong các lĩnh vực tiên phong như Điện toán lượng tử, Bán dẫn và Trí tuệ nhân tạo (AI).

Kết nối nguồn lực và Thiết lập mạng lưới hợp tác quốc tế: Thu hút sự quan tâm và hiện diện của các tập đoàn công nghệ đa quốc gia, các nhà khoa học, chuyên gia đầu ngành từ Viện Lượng tử Mở (OQI) - CERN và các viện nghiên cứu uy tín; thiết lập mạng lưới hợp tác bền vững giữa tỉnh Gia Lai với các tổ chức quốc tế, tạo tiền đề cho việc trao đổi tri thức và chuyển giao công nghệ cao.

Thúc đẩy Xúc tiến đầu tư và Ươm tạo khởi nghiệp: Tạo sức hút mạnh mẽ đối với các nhà đầu tư, các Quỹ đầu tư mạo hiểm; hình thành hệ sinh thái khởi nghiệp công nghệ tại địa phương thông qua việc hỗ trợ, ươm tạo các doanh nghiệp khởi nghiệp (Startup) về lượng tử sau cuộc thi, thúc đẩy việc thành lập và hoạt động của các pháp nhân công nghệ mới trên địa bàn tỉnh.

Ứng dụng công nghệ giải quyết thách thức địa phương: Tìm kiếm các giải pháp đột phá từ Điện toán lượng tử nhằm tăng trưởng GDP và tạo việc làm, chuyển đổi các ngành công nghiệp, tối ưu hóa chuỗi giá trị nông nghiệp bền vững, quản lý tài nguyên thiên nhiên và ứng phó với biến đổi khí hậu; tạo sự kết nối chặt chẽ giữa hạ tầng

ngiên cứu khoa học tại vùng duyên hải (Trung tâm Quốc tế Khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE), Viện Thiên Văn và Viễn Thông Lượng Tử Không Gian (IAS), Trung tâm Khám phá khoa học và Đổi mới sáng tạo...) với tiềm năng phát triển nông nghiệp công nghệ cao của vùng Tây Nguyên.

1.2. Yêu cầu

- Các hoạt động diễn ra tại sự kiện phải đảm bảo tính an toàn tuyệt đối, đạt hiệu quả cao trong nhiều lĩnh vực nhất là công tác đối ngoại, mở rộng hợp tác khoa học, hợp tác quốc tế.

- Nội dung cuộc thi và hoạt động bên lề phải mang tính thiết thực, có khả năng ứng dụng cao vào thực tiễn kinh tế - xã hội của tỉnh, tránh hình thức, lãng phí.

- Tạo sự thống nhất, đồng bộ trong công tác phối hợp giữa các cơ quan nhà nước, các doanh nghiệp và các tổ chức chính trị xã hội; huy động nguồn lực xã hội để sự tham gia, hưởng ứng tích cực các hoạt động thuộc sự kiện.

II. TÊN GỌI, THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM VÀ QUY MÔ TỔ CHỨC

2.1. Tên gọi:

- Tên tiếng Việt: Cuộc thi Hackathon Quốc tế 2026 về Tính toán Lượng tử vì Mục tiêu Phát triển Xã hội.

- Tên tiếng Anh: Quantum Hackathon for Social Goods, Vietnam 2026 (The 2nd SEA Quantathon).

- Tên viết tắt: QC4SG 2026.

2.2. Thời gian: Từ tháng 01 - tháng 12/2026, cụ thể:

- Mở đăng ký chính thức: 01/01 - 28/02/2026;

- Giai đoạn đào tạo trực tuyến/Qhack Online: Tháng 4 - tháng 6/2026;

- Khóa huấn luyện trực tiếp & Ngày Demo: từ 24 - 28/7/2026;

- Theo dõi/mentorship sau chương trình: Hàng tháng từ 07/2026 - 12/2026.

2.3. Địa điểm:

- Tổ chức Khóa huấn luyện trực tiếp (từ 24 - 27/7/2026): Trung tâm Quốc tế Khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE) (Số 07, Đại lộ Khoa học, phường Quy Nhơn Nam).

- Sự kiện chính (Demo Day, Diễn đàn & Trao giải) (dự kiến ngày 27-28/7/2026): Trung tâm Hội nghị tỉnh (01 Nguyễn Tất Thành, phường Quy Nhơn).

2.4. Quy mô tổ chức:

Cuộc thi Hackathon Quốc tế 2026 về Tính toán Lượng tử vì Mục tiêu Phát triển Xã hội (QC4SG 2026) là cuộc thi khoa học công nghệ chuyên sâu, ứng dụng tính toán lượng tử và trí tuệ nhân tạo nhằm giải quyết các bài toán thực tiễn về phát triển bền vững. Với định hướng gắn kết nghiên cứu và ứng dụng, QC4SG 2026 được triển khai nhằm tìm kiếm các giải pháp công nghệ có tính khả thi cao.

Đây là sự kiện có quy mô quốc tế. Các đội nhóm khởi nghiệp/ các dự án ý tưởng công nghệ cao được tuyển chọn trên toàn thế giới, mỗi khu vực sẽ có hạn mức ưu tiên riêng, QC4SG 2026 sẽ dành ưu tiên $\frac{1}{2}$ số lượng suất tham dự cho thí sinh từ Việt Nam và không hạn chế số quốc gia.

2.5. Cơ quan chủ trì tổ chức:

- Cơ quan chủ trì tổ chức: Mạng lưới Đổi mới sáng tạo và chuyên gia công nghệ lượng tử Việt Nam (VNQuantum); Trung tâm Đổi mới Sáng tạo quốc gia (NIC); Trung tâm Gia tốc Thụy Sĩ (Open Quantum Institute);

2.6. Cơ quan phối hợp, hỗ trợ:

- UBND tỉnh Gia Lai;
- Sở Khoa học và Công nghệ;
- Hội doanh nhân trẻ tỉnh Gia Lai;
- Trung tâm Quốc tế Khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE);
- Các sở, ban, ngành của tỉnh liên quan.
- Các nhà tài trợ, đối tác.

III. THÀNH PHẦN THAM DỰ

3.1. Đại biểu và khách mời

- Đại diện các cơ quan Trung ương: Lãnh đạo Chính phủ, Lãnh đạo Bộ Khoa học và Công nghệ, Bộ Tài chính, Bộ Giáo dục và Đào tạo, Bộ Văn hóa Thể thao và Du lịch; Lãnh đạo Trung tâm Đổi mới sáng tạo Quốc gia (NIC);

- Đại diện tỉnh Gia Lai: Thường trực Tỉnh ủy, HĐND tỉnh, Lãnh đạo UBND tỉnh; Lãnh đạo các Sở, ban, ngành, đoàn thể trực thuộc tỉnh; Lãnh đạo UBND các xã, phường thuộc tỉnh;

- Đại diện các đối tác tổ chức: Viện Lượng tử Mở (OQI) - CERN (Thụy Sĩ); Công ty TNHH Quanova; Quapp (Nhật bản); SpeQtral (Singapore); Haiqu (Anh Quốc, Mỹ); QWorld (Thụy Sĩ); qBraid (Hoa Kỳ); Quandela (Pháp); QTRiC (Canada); Viện Công nghệ Lượng tử – ĐHQG Hà Nội, Đại học Bách Khoa Tp.HCM; Viện Thiên văn và Truyền thông lượng tử không gian (IAS), Đại học Quy Nhơn...;

- Các nhà khoa học, chuyên gia hàng đầu về Công nghệ Lượng tử, Bán dẫn và AI từ các Viện nghiên cứu, Trường Đại học uy tín trên thế giới (như Pháp, Mỹ, Nhật Bản, Singapore...);

- Đại diện các tổ chức quốc tế: UNDP, UNESCO (liên quan đến các mục tiêu phát triển bền vững SDGs);

- Các tập đoàn công nghệ toàn cầu (Big Tech): Meta, Google, IQM, Pasqal, Quandela (Pháp), Softbank (Nhật Bản), Samsung (Hàn Quốc)...;

- Các tập đoàn, doanh nghiệp công nghệ lớn của Việt Nam: Vingroup, FPT, Viettel, VNPT, MobiFone, CMC, TMA Solutions...;

- Đại diện các doanh nghiệp, các Quỹ đầu tư mạo hiểm, nhà đầu tư thiên thần quan tâm đến lĩnh vực Deep Tech;
- Cộng đồng doanh nghiệp địa phương, Hội Doanh nhân trẻ tỉnh Gia Lai, ...

3.2. Đối tượng dự thi

- Đối tượng dự thi: sinh viên, nghiên cứu sinh, nhóm khởi nghiệp, tài năng trẻ...;
- Số lượng đội thi: Dự kiến 20 đội (mỗi đội tối đa 5 thành viên).

Cơ cấu thành phần:

- 50% đội thi Quốc tế: Sinh viên, nghiên cứu viên và các chuyên gia trẻ từ các quốc gia trong khu vực Đông Nam Á và trên thế giới.
- 50% đội thi Trong nước: Sinh viên xuất sắc, các nhóm khởi nghiệp (Startup), lập trình viên từ các trường Đại học trọng điểm (ĐHQG Hà Nội, ĐHQG TP.HCM, ĐH Bách Khoa...) và các tài năng trẻ tại địa phương.

3.3. Ban Giám khảo và Hội đồng chuyên môn

- Hội đồng Giám khảo: Các chuyên gia đẳng cấp quốc tế từ OQI/CERN, VNQuantum và các chuyên gia đầu ngành trong nước;
- Đội ngũ cố vấn (Mentors): Các chuyên gia kỹ thuật từ các đối tác giáo dục, công nghệ (qBraid, SpeQtral...).

3.4. Cơ quan thông tấn, báo chí

- Phóng viên các đài truyền hình Trung ương và địa phương;
- Các báo điện tử, báo chuyên ngành công nghệ và các kênh truyền thông quốc tế của các đối tác đồng hành.

IV. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

4.1. Giai đoạn 1: Khởi động, Đào tạo trực tuyến và Vòng loại (Tháng 01/2026 – Tháng 06/2026)

- Công bố và Truyền thông: Tổ chức họp báo công bố cuộc thi trên toàn cầu (với sự phối hợp của NIC và OQI/CERN). Mở cổng đăng ký trực tuyến cho các đội thi trong nước và quốc tế.
- Chương trình Đào tạo (Enablement Phase): Tổ chức các chuỗi bài giảng trực tuyến (Webinars) về Điện toán lượng tử, thuật toán lượng tử cơ bản.
- Vòng sơ loại trực tuyến: Các đội thi thực hiện giải quyết các bài toán lập trình mức độ cơ bản.
- Hội đồng chuyên môn chấm điểm và lựa chọn 20 đội xuất sắc nhất (đảm bảo tỷ lệ 50% đội quốc tế) để mời về Gia Lai tham dự vòng chung kết.

4.2. Giai đoạn 2: Tuần lễ sự kiện trọng tâm tại Gia Lai (dự kiến từ 24 – 28/7/2026)

- Ngày 0: Chào mừng và kết nối

- + Đón tiếp các chuyên gia, đại biểu và học viên quốc tế tại sân bay.

- Ngày 1 : Khởi động chương trình

- + Giới thiệu mục tiêu chương trình và cách thức làm việc;
- + Giới thiệu bối cảnh địa phương, các lưu ý cần thiết;
- + Giới thiệu đội nhóm và mentor đồng hành.

- Ngày 2: Khám phá và Phát triển ý tưởng

- + Làm việc nhóm, phát triển và hoàn thiện ý tưởng;
- + Thời gian chuẩn bị chuyên sâu trước các vòng pitching (thuyết trình ý tưởng/dự án) chính thức.

- Ngày 3: Kỹ năng thuyết trình & Trải nghiệm thực địa

- + Workshop về kỹ năng Pitching;
- + Hoạt động tham quan, trải nghiệm tự do (dự kiến 120 người).
- + Phiên kết nối và trao đổi chuyên sâu về công nghệ lượng tử (chỉ dành cho khách mời).

- Ngày 4:

- Vòng pitching tuyển chọn

- + Địa điểm: Trung tâm Quốc tế Khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE)
- + Dự kiến khoảng 20 đội (3-5 người/đội, trong nước và quốc tế);
- + Pitching và lựa chọn 5 đội vào vòng trong.

- Diễn đàn khoa học quốc tế về Lượng tử và Bán dẫn (Quy mô dự kiến: 500 người, cả ngày)

- + Địa điểm: Trung tâm Hội nghị tỉnh.

- Triển lãm thành tựu công nghệ AI/Quantum (Quy mô dự kiến: 30 sản phẩm);

- + Địa điểm: Trung tâm Hội nghị tỉnh.

- Ngày 5: Chung kết và Bế mạc (*Demo Day, Diễn đàn & Trao giải*):

- Buổi sáng:

- + Diễn đàn phát triển kinh tế sáng tạo lấy lượng tử, siêu và bán dẫn làm động lực (Quy mô dự kiến: 500 người);

- + Triển lãm thành tựu công nghệ AI/Quantum (Quy mô dự kiến: 30 sản phẩm).

- Buổi chiều:

- + Chung kết Pitching;

+ Chương trình gặp gỡ Doanh nghiệp công nghệ cao (làm việc với Các tập đoàn, doanh nghiệp công nghệ lớn của quốc tế và Việt Nam, dự kiến 30 doanh nghiệp).

+ Triển lãm thành tựu công nghệ AI/Quantum (Quy mô dự kiến: 30 sản phẩm).

- Buổi tối:

+ Lễ trao giải và Vinh danh các dự án xuất sắc;

+ Tiệc Gala;

+ Bế mạc

Giai đoạn 3: Hỗ trợ chuyển đổi và Ươm tạo (Tháng 07/2026 – Tháng 12/2026)

- Ươm tạo dự án: Duy trì kết nối giữa các chuyên gia VNQUANTUM với các nhóm đoạt giải để hoàn thiện dự án/giải pháp thành sản phẩm thực tế.

- Hỗ trợ các điều kiện, chính sách khác để thúc đẩy startup thành lập doanh nghiệp tại địa phương.

V. KINH PHÍ THỰC HIỆN

5.1. Kinh phí tổ chức Cuộc thi (giai đoạn 2): 5.843.350.000 đồng (Năm tỷ, tám trăm bốn mươi ba triệu, ba trăm năm mươi ngàn đồng).

Trong đó:

- Kinh phí do VNQuantum, thông qua sự điều phối của Open Quantum Institute trực thuộc CERN (Tổ chức Nghiên cứu Hạt nhân châu Âu) tài trợ: 4.200.000.000 đồng.

- Nguồn xã hội hóa: 746.000.000 đồng.

- Nguồn ngân sách nhà nước (nguồn chi Sự nghiệp Khoa học và công nghệ, đổi mới sáng tạo đã giao cho Sở Khoa học và Công nghệ tại Quyết định số 3006/QĐ-UBND ngày 12/12/2025 của UBND tỉnh): 897.350.000 đồng.

^(Chi tiết tại phụ lục kèm theo)

5.2. Kinh phí hỗ trợ chuyển đổi và ươm tạo (giai đoạn 3)

Sở Khoa học và Công nghệ sẽ đề xuất sau khi kết thúc giai đoạn 2 của Cuộc thi.

VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

6.1. Thành lập Ban Tổ chức và các Tiểu ban giúp việc

- Ban Tổ chức địa phương: Do Lãnh đạo Sở Khoa học và Công nghệ làm Trưởng ban; mời Lãnh đạo NIC và VNQuantum làm Phó Trưởng ban. Thành viên gồm đại diện lãnh đạo các sở, ngành: Tài chính, Ngoại vụ, Văn hóa, Thể thao và Du lịch, và Hội Doanh nhân trẻ tỉnh.

- Các Tiểu ban chuyên trách: gồm các Tiểu ban Tổ chức, Lễ tân và Hậu cần do Sở Khoa học và Công nghệ chủ trì, Trung tâm ICISE và các Sở, ngành, đơn vị liên quan phối hợp.

6.2. Trách nhiệm của các cơ quan, đơn vị

Sở Khoa học và Công nghệ (Cơ quan đầu mối):

- Là đầu mối phối hợp chặt chẽ với Trung tâm Đổi mới sáng tạo Quốc gia (NIC), VNQuantum và Viện OQI (CERN) để thống nhất khung chương trình, đề bài thi đấu (có bao gồm các bài toán lớn của tỉnh) và quy chế tổ chức QC4SG 2026.
- Tham mưu thành lập Ban Tổ chức địa phương và các Tiểu ban trong tháng 04/2026.
- Chủ trì, phối hợp các đơn vị liên quan xác định các chỉ số quốc tế (số lượng đội thi, tỷ lệ đội thi quốc tế, mời chuyên gia/nhà khoa học quốc tế).
- Chủ trì, phối hợp VNQuantum, NIC, Trung tâm ICISE xác định yêu cầu và chuẩn bị các điều kiện cơ sở vật chất, hạ tầng, thiết bị phục vụ cuộc thi.
- Xây dựng tiêu chí và quy trình triển khai gói hỗ trợ để thu hút và hình thành 03 nhóm startup công nghệ tại địa phương sau cuộc thi.

Sở Tài chính:

- Phối hợp với Sở Khoa học và Công nghệ tham mưu UBND tỉnh xem xét, bố trí kinh phí thực hiện Kế hoạch từ ngân sách nhà nước theo quy định.

Sở Ngoại vụ:

- Chủ trì phối hợp với các cơ quan, đơn vị liên quan hỗ trợ thủ tục nhập cảnh, cấp thị thực (visa) cho các nhà khoa học, chuyên gia và thí sinh quốc tế.
- Đảm bảo công tác lễ tân đối ngoại, bố trí người dẫn đoàn và phiên dịch phục vụ các hoạt động của đoàn quốc tế.

Công an tỉnh:

- Xây dựng và triển khai phương án bảo vệ an ninh trật tự, an toàn giao thông và phòng chống cháy nổ tại các địa điểm diễn ra sự kiện.
- Thực hiện quản lý cư trú đối với người nước ngoài; phối hợp đảm bảo an ninh mạng cho hệ thống hạ tầng kỹ thuật của cuộc thi.

Sở Y tế:

- Đảm bảo công tác an toàn vệ sinh thực phẩm, phòng chống dịch bệnh tại các khu vực diễn ra các hoạt động của sự kiện và các địa điểm lưu trú của các đoàn đại biểu đến tham dự.
- Bố trí lực lượng, phương tiện, trang thiết bị y tế trực để xử lý các vấn đề y tế phát sinh tại Trung tâm Hội nghị tỉnh.

Văn phòng UBND tỉnh:

- Phối hợp với Sở KH&CN tham mưu cho Lãnh đạo UBND tỉnh trong công tác chỉ đạo, điều hành; đôn đốc các sở, ngành thực hiện đúng tiến độ kế hoạch.

- Hỗ trợ công tác lễ tân, khánh tiết đối với các đoàn đại biểu cấp cao của Trung ương và quốc tế.

Trung tâm Quốc tế khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE):

- Phối hợp công tác tổ chức, bố trí địa điểm và đảm bảo các điều kiện kỹ thuật cần thiết để tổ chức Khóa huấn luyện trực tiếp.

Trung tâm Hội nghị tỉnh:

- Phối hợp công tác tổ chức, bố trí địa điểm và đảm bảo các điều kiện kỹ thuật cần thiết cho Cuộc thi.

Hội Doanh nhân trẻ tỉnh và các sở ngành liên quan:

- Phối hợp xác định các vấn đề thực tiễn, các bài toán lớn (đề bài thi) của địa phương.

- Vận động các doanh nghiệp địa phương, trong nước tham gia tài trợ, đồng hành và kết nối cung cầu tại sự kiện.

Trên đây là Kế hoạch phối hợp tổ chức Cuộc thi Hackathon Quốc tế 2026 về Tính toán Lượng tử vì Mục tiêu Phát triển Xã hội. Trong quá trình triển khai, nếu có khó khăn, vướng mắc phát sinh vượt thẩm quyền, các cơ quan, đơn vị phản ánh về Sở Khoa học và Công nghệ để được hướng dẫn, tổng hợp và báo cáo cấp có thẩm quyền xem xét, giải quyết./.

Nơi nhận:

- UBND tỉnh (báo cáo);
- Sở Tài chính;
- Sở Ngoại vụ;
- Công an tỉnh;
- Sở Y tế;
- Văn phòng UBND tỉnh;
- Trung tâm Quốc tế khoa học và Giáo dục liên ngành (ICISE);
- Trung tâm Hội nghị tỉnh;
- Hội Doanh nhân trẻ tỉnh;
- BGĐ Sở;
- Đăng tải trên các kênh truyền thông của Sở;
- Lưu: VT, TTKPKH&ĐMST.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Nguyễn Hữu Hà